

3D-ENTWICKLER/IN

3D-Anforderungen in Industrie und Entertainment bestimmen bereits jetzt und noch mehr in der Zukunft die Medienwelt. In der Unterhaltungsindustrie, in Animationsfilmen und Computerspielen, bei SpecialFX, aber auch in technischen Bereichen, im Produktdesign, sowie in Architektur und Medizin sind dreidimensionale Anwendungen nicht mehr wegzudenken. In diesen Wachstumsmärkten werden ausgebildete Fachkräfte gesucht.

3D-Entwickler erwerben ein umfangreiches Fachwissen, das sie – ausgehend von Planung, Konzeption und dramaturgischer Gestaltung - zur Übernahme von anspruchsvollen Aufgaben im Bereich der 3D-Medienproduktion qualifiziert. Hierzu gehören 3D-Animationen, die Erstellung von 3D-Anwendungen in Verbindung mit Audio- und Videobearbeitung, sowie das Finishing und die Anwendung von Spezialeffekten. Zudem beherrschen sie Techniken zur Darstellung virtueller Realitäten in Print und Web.

Bildungsinhalte

- 3D-Design
- Konstruktions- und Modellertechniken
- Surfacing und Texturierung, Beleuchtung
- Kamera und Animation,
- 3D-Medienproduktion
- Produktdesign
- Dramaturgie, Scribble, Storyboard und Storytelling,
- Audio- und Videobearbeitung
- 3D-Spezialeffekte und AV-Spezialeffekte,
- Stereoskopie
- Gestaltung und Medienkonzeption
- Bildbearbeitung
- Print- und Weblayout
- 3D-Datenhandling und 3D-Programmierung
- Autorenssysteme und Publikation
- 3D-Printproduktion
- Projektmanagement
- Ressourcen- und Kostenplanung
- Personaleinsatzplanung und Controlling
- Betriebswirtschaftslehre und Recht
- Deutsch und betriebliche Kommunikation
- Business Englisch
- Technisch mathematische Grundlagen
- Integrationscoaching

Bildungsschwerpunkte

- Erlernen individueller Lern- und Arbeitstechniken
- Aneignen der vom Berufsbild geforderten Fähigkeiten und Kenntnisse
- In zahlreichen mehrwöchigen Projektphasen werden die vermittelten Kenntnisse und Fähigkeiten fachübergreifend an realitätsnahen Aufgabenstellungen trainiert und vertieft.



- Entwickeln team- und projektorientierter Arbeitsweisen
- Einsetzen verschiedener Präsentationstechniken
- Anwenden von Kundenorientierung und Kostenbewusstsein
- Vertiefen der Kenntnisse und Fähigkeiten in der realen Arbeitsumgebung durch ein externes Praktikum
- Vorbereiten auf die Prüfung vor dem Prüfungsausschuss des Regierungspräsidiums

Bewerbungs- und Vermittlungscoaching

Alle künftigen 3D-Entwickler erhalten neben einem Bewerbertraining eine über die Dauer der Bildungsmaßnahme hinausreichende individuelle Unterstützung bei der Vermittlung in den Arbeitsmarkt.

<p>Zugangsvoraussetzungen</p> <ul style="list-style-type: none">• Mindestalter 16 Jahre• Hauptschulabschluss oder vergleichbare Abschlüsse <p>AZVV-Zulassung Fachkundige Stelle DQS GmbH Deutsche Gesellschaft für Zertifizierung von Managementsystemen</p> <p>Zielgruppe Rehabilitanden, BFD und private Kunden im Rahmen von Umschulungsmaßnahmen</p>	<p>Abschluss und Dauer Die Bildungsmaßnahme dauert 24 Monate (3.000 UE) und endet mit der Abschlussprüfung vor dem Prüfungsausschuss des zuständigen Regierungspräsidiums. Ein vorheriger dreimonatiger Rehabilitationsvorbereitungslehrgang ist möglich.</p> <p>Maximale Teilnehmerzahl: 25</p>
--	--

Bildung:

Martin Zepezauer
Telefon 0 62 21 88-11 84
martin.zepezauer@srh.de

Anmeldung:

Dennis Brunner
Telefon 0 62 21 88-22 63
Telefax 0 62 21 88-31 01
dennis.brunner@srh.de