

# Staatl. Anerk.: Informatiker:in für Game- und Multimedia-Entwicklung

Game- und Multimedia-Entwickler planen, analysieren, gestalten, implementieren, entwickeln, pflegen und warten Softwarelösungen der Unterhaltungs- und Informationselektronik. Ihr Ziel besteht darin, digitale Spielwelten, Entertainmentapplikationen, attraktive Informationsdarstellungen und Shopsysteme sowie einprägsame Lernerlebnisse zu erschaffen.

Der High-Tech-Beruf bietet eine einmalige Kombination aus Kunst, Kreativität und Technologie im Bereich der multimedialen Anwendungen auf Konsolen, Smartphones, Tablets und PC. Die Branche der Unterhaltungssoftware mit ihren multimedialen Anwendungen ist ein weltweiter Wachstumsmarkt mit stetiger Nachfrage an Fachkräften.

## Bildungsinhalte

- Konzeption von Multimedia-Anwendungen
- Projektmanagement
- Ressourcen- und Kostenplanung
- Personaleinsatzplanung und Controlling
- Gestaltungslehre, Grafik, Illustration und Bildbearbeitung
- Audio- und Videoschnitt
- 3D-Modeling und 3D-Animation
- Screen-, Level-, Navigations- und Interaktionsdesign
- Imperative und objektorientierte Programmierung
- Entwicklungsumgebungen und Autorensysteme
- Erstellung von Anwendungen für PC´s, Spielkonsolen, Smartphones und Tablets.
- Betriebswirtschaftslehre und Recht
- Deutsch und betriebliche Kommunikation
- Business Englisch
- Technisch mathematische Grundlagen
- Integrationscoaching

## Bildungsschwerpunkte:

- Erlernen individueller Lern- und Arbeitstechniken
- Aneignen der vom Berufsbild geforderten Fähigkeiten und Kenntnisse
- In zahlreichen mehrwöchigen Projektphasen werden die vermittelten Kenntnisse und Fähigkeiten fachübergreifend an realitätsnahen Aufgabenstellungen trainiert und vertieft
- Entwickeln team- und projektorientierter Arbeitsweisen
- Einsetzen verschiedener Präsentationstechniken
- Anwenden von Kundenorientierung und Kostenbewusstsein
- Vertiefen der Kenntnisse und Fähigkeiten in der realen Arbeitsumgebung durch ein externes Praktikum
- Vorbereiten auf die Prüfung vor dem Prüfungsausschuss des Regierungspräsidiums



## **Bewerbungs- und Vermittlungscoaching:**

Alle künftigen Informatiker für Game- und Multimedia-Entwicklung erhalten neben einem Bewerbertraining eine über die Dauer der Bildungsmaßnahme hinausreichende individuelle Unterstützung bei der Vermittlung in den Arbeitsmarkt.

## **Zugangsvoraussetzungen:**

- Reha-Status
- Guter Hauptschulabschluss, Realschulabschluss oder Abitur
- Gute Grundkenntnisse in Englisch
- Entsprechende intellektuelle, technische und gestalterische Begabungen
- Voraussetzung für eine Ausbildung ist ein erfolgreiches RehaAssessment oder eine vergleichbare Eignungsfeststellung

## **AZVV-Zulassung:**

Fachkundige Stelle DQS GmbH Deutsche Gesellschaft für Zertifizierung von Managementsystemen.

## **Zielgruppe:**

Rehabilitand:innen

## **Abschluss und Dauer:**

Die Bildungsmaßnahme dauert 24 Monate (3.000 UE) und endet mit der Abschlussprüfung vor dem Prüfungsausschuss des zuständigen Regierungspräsidiums.

Ein vorheriger dreimonatiger Rehabilitationsvorbereitungslehrgang ist möglich.

Maximale Teilnehmendenzahl: 25

## **Anmeldung:**

**Team Ausbildung** | E-Mail: reha-ausbildung.brh@srh.de

Telefon: 06221 88 – 2263 oder -2641 | Telefax: 06221 88 - 3101